

FICHE GRAND JEU

« A la recherche du diamant argenté »

Style et Nom : jeu d'orientation

Durée : 1h30 **Lieu:** Forêt de Bouconne

But : Retrouver le diamant argenté

Histoire : Le grand maître Yoda a découvert que la source du pouvoir de Dark Vador réside dans le diamant argenté. Mais Dark Vador détient le diamant argenté. Yoda décide donc d'envoyer ses jedis Obiwan et Anakin Walker pour récupérer le diamant argenté. Et pour cela ils ont besoin de jeunes padawans. Le temps est compté, donc ils décident de se diviser en 2 équipes pour trouver rapidement le diamant argenté.

Sensibilisation : Une affiche « WANTED DIAMANT ARGENTE » expliquant que Yoda envoie ses 2 jedis chercher des padawans pour accomplir la mission.

Lancement : Yoda et ses 2 jedis arrivent vers les padawans. Yoda explique à nouveau le problème puis laisse au padawan une lettre codée aux équipes.

Déroulement :

1^{er} temps : Lancement

2^{ème} temps : Déchiffrage de la lettre codée.

3^{ème} temps : Trouver les 2 boîtes qui contiennent la carte

4^{ème} temps : Trouver les 2 cartes magiques qui ouvrent les boîtes

5^{ème} temps : Rejoindre Yoda mais voilà il a disparu

6^{ème} temps : Yoda rassemble les cartes et envoie les padawans au lieu du diamant argenté.

7^{ème} temps : Le diamant est retrouvé puis brisé.

Epreuves /Ateliers/Groupes (Explication des règles)

1 . La lettre codée de Yoda (5 min)

Yoda donne une lettre codée aux padawans. Cette lettre expliquant qu'ils doivent trouver une carte qui a été déchiré en 2 ayant en + 1 indice qui conduira les padawans à la prochaine épreuve. Une fois la carte trouvée, les padawans doivent retourner voir Yoda

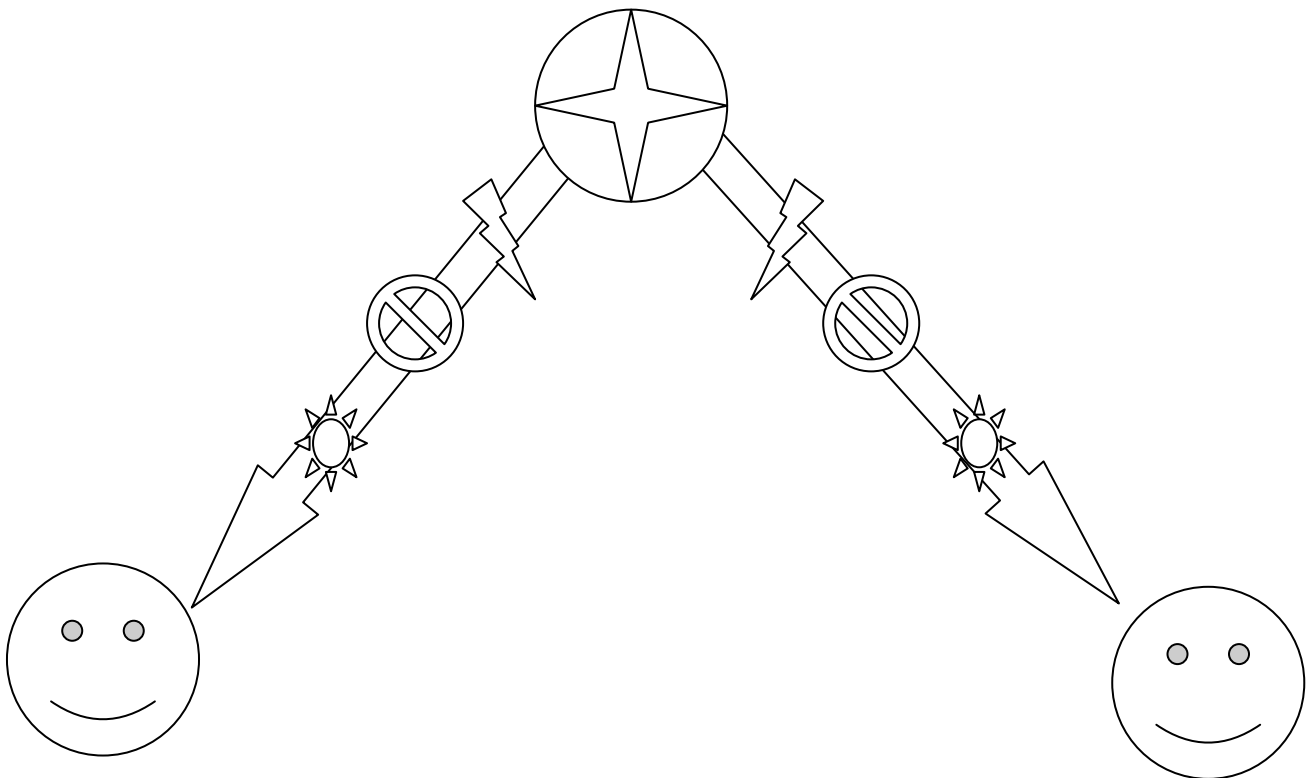
2 . Les boîtes (15 min)

Séparation des équipes. A l'aide de l'indice les padawans partent à la recherche de la carte, chaque équipe dans une direction différente.

L'indice étant :

« OBSERVE »

-



3 . Les cartes magiques (15 min)

Ces boîtes ne s'ouvrant qu'avec une carte magique, chaque équipe doit trouver une carte magique. Un indice leur sera indiqué sur le lieux des boîtes « OBSERVE, car la route qui mène à la carte magique n'est pas si loin »

On aura attaché la carte au bout d'une ficelle. Le départ de la ficelle sera caché dans les alentours du lieu de la boîte, en trouvant le départ de la ficelle, elle les conduira au lieu de la carte magique.

4 . Les 2 bouts de cartes (5 min)

La boîte ouverte, ils découvrent un morceau de carte puis retourne à l'endroit où Yoda leur avait donné la lettre codée.

5 . Yoda a disparu (10 min)

Arrivé au lieu de la 1ere rencontre avec Yoda, les padawans s'aperçoivent que Yoda a disparu. Soudain il découvre une lettre de la part de Yoda disant : « J'ai vu l'armée de Dark Vador venir, j'ai du fuir, rejoignez- moi aux eaux sacrées »

6. Assemblage des cartes (20 mn)

Les padawans retrouvent Yoda. Yoda rassemble les cartes et découvre le lieu où se trouve le lieu du diamant argenté. Il indique le lieu aux padawans qui partent de suite. Il y a 2 padawans qui partent en éclaireur soudain Dark Vador surgit et les rends aveugles (il leur sera mis des bandeaux) puis s'enfuit. Yoda, les padawans et les jedi voyant cela réagit. Yoda explique qu'il faut atteindre le lieu du diamant argenté avant de rendre la vue aux 2 aveugles, il décide donc d'accompagner tous les padawans au lieu du diamant argenté pendant que Obiwan et Anakin Walker partent poursuivre Dark Vador.

Finale : (15 mn)

Tout le monde arrive au lieu du diamant argenté. Yoda rends la vue aux aveugles, les jedi arrivent avec Dark Vador. Les padawans cherchent le diamant argenté, une fois trouvé ils le remettent à Yoda qui détruira le diamant. A ce moment là Dark Vador s'échappe à toujours dans sa perte de son pouvoir.

Rôle de chaque animateur:

Yoda : (Dorcas)

Au lancement, Yoda arrive avec les 2 jedis. Il explique le problème et remet une lettre codée aux équipes. Une fois les équipes partis, Yoda laisse une lettre expliquant son départ et de là part en direction « des eaux sacrées » (le lac). Quand les équipes le retrouve, il assemble les cartes et indique le lieu du diamant argenté. Pendant l'interaction avec Dark Vador, il conduit les padawans jusqu'au diamant argenté. Il rends la vue aux 2 padawans aveugles. Le diamant retrouvé, il brise le diamant.

Obiwan et Anakin Walker : (Jessy et Nathanaël)

Au lancement, ils arrivent avec Yoda. Ils accompagnent chacun une équipe de padawans. Au moment de l'interaction avec Dark Vador, ils le poursuivent. Quand ils aperçoivent les padawans avec Yoda au lieu du diamant argenté, ils arrivent avec Dark Vador qu'ils tiennent fermement.

Dark Vador : (Jean)

Dark vador débarque seulement au moment de l'interaction. Il prends les padawans éclaireurs et les rends aveugles (à l'aide de bandeaux) puis s'échappent mais se fait poursuivre par Obiwan et Anakin Walker. Il revient au bras d'Obiwan et d'Anakin Walker lorsque le lieu du diamant noir a été trouvé. Lorsque Yoda brise le diamant argenté, Dark Vador s'enfuit.

Préparation avant le jeu :

- ✚ Les costumes
- ✚ L'affiche « WANTED »
- ✚ La lettre codée
- ✚ Les boîtes
- ✚ Les cartes magiques
- ✚ Le diamant argenté
- ✚ Les bandeaux
- ✚ La carte du lieu du diamant noir
- ✚ Le goûter + eau

Rangement du jeu:(Qui ; Quoi ; Où ; Comment)

Chaque animateur range son costume, étant donnée que le matos des épreuves ce sera les padawans qui le récupère au fur et à mesure du déroulement du jeu.

Critères d'évaluation:(Quelles sont les critères du succès?)

- Motivation égale des enfants durant toute l'aventure
- Le temps respecter
- Les épreuves bien gérer et ranger
- Que la courbe soit respectée

Matériel à prévoir : (pour le lancement)

- L'affiche
- La lettre codée
-

Pour les épreuves

- 1 : La lettre codée
- 2 : Les indices à dessin + boîtes (+ cartes dans la boîtes)
- 3 : la ficelle conductrice + cartes magiques
- 4 : rien
- 5 : la lettre de disparition de Yoda
- 6 : les bandeaux

Matériel à prévoir : (pour la finale)

- le diamant argenté
- le goûter
- l'eau